# Règles

#### Matériel

- Cette fiche
- **№** Des crayons de couleur
- Nume Turi Une feuille de papier et un crayon par joueur
- Un dé (ou un smartphone avec un assistant vocal auquel on peut dire "Lance un dê").

# But du jeu

Dessiner le monstre le plus horrible.

#### Déroulement

Le plus jeune joueur commence.

- ① Il lance le dé et dessine sur sa feuille le corps (BODY) correspondant au nombre obtenu sur la première ligne du tableau. Il inscrit dans un coin de sa feuille le SCORE DE MONSTRUOSITÉ (le petit chiffre en bas à droite de la case) correspondant.
- ② C'est ensuite au joueur situé à sa gauche d'en faire autant, et ainsi de suite, jusqu'à ce que tout le monde ait joué.
- ③ Les joueurs poursuivent de la même manière avec la deuxième ligne et dessinent les oreilles (EARS) de leur monstre en notant leur score. Ils continuent avec les yeux, la bouche, les bras, les jambes puis colorient leur monstre et calculent sa valeur totale.
- 4 Le monstre le plus "monstrueux" l'emporte!

### **Variante**

Les joueurs peuvent convenir, avant de commencer, que chacun pourra relancer jusqu'à deux fois son dé pendant l'ensemble de la partie, si le résultat lui déplaît.

## Suggestion

N'hésitez pas à partager vos œuvres sur *Twitter*, avec le mot-clé **#MonstersRoulette**!



Un jeu créé par *Invasione Creativa*(www.invasionecreativa.it)
Traduit et adapté avec leur aimable autorisation
par Bruce Demauqé-Bost (http://bdemauqe.free.fr)

